**Vocabulario**

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| Asociacion | Un grupo de clases Java relacionadas. |
| Bloque de codigo | Secciones de código que se escriben entre llaves. {} |
|  | Primera letra mayúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: CuentaCorriente |
| Constante | Valor con nombre que no cambia. |
| Nombre de métodos | Primera letra minúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: nombreEstudiante |
| Clase controladora o main | Clase que contiene un método principal. |
|  | Sentencia de código en un archivo de clase Java que incluye código Java de otro paquete o clase. |
|  | Clase que define las instancias de objetos que hay que usar en otra clase. |
|  | Código precedido por //. Los comentarios se utilizan para aclarar la lógica de programación. El compilador ignora los comentarios. |
|  | Palabra que tiene una función especial en el lenguaje Java y no puede utilizarse como nombre de clase, método o variable. |
| Conjunto de clases | Biblioteca de clases Java disponible para importar en una clase creada por el programador. |
|  | Estructura de un objeto, incluidas las variables de clase, los constructores y los métodos. |
|  | Tipo especial de método que es una plantilla para un objeto. |
|  | Valores que se envían a un método o constructor para que se utilicen en un cálculo o para sustituirlos por valores de la clase. |
| Palabras claves o tipos de datos | Valores como números, caracteres o booleanos. Referencias a objetos como un objeto CuentaBancaria. |
|  | Palabras clave para especificar la accesibilidad de una clase (o tipo) y sus miembros. Por ejemplo: public, private, protected, default |
|  | Bloque de código dentro de una clase que se usa para cambiar la información de la clase o acceder a ella. |